

Balle injouable

Un joueur a toujours la possibilité, sauf dans un obstacle d'eau, de déclarer sa balle injouable.

- 1- Le coup joué compte plus un coup de pénalité.
- 2 - Vous devez remettre en jeu la balle en la droppant (3 choix possibles : voir schéma ci-contre).

Attention! Pour les options 1 et 2, si vous déclarez votre balle injouable dans un bunker, vous devez la dropper dans le bunker.

Balle hors limites ou perdue

Qu'est-ce qu'un "hors limites"?

Les limites du terrain sont indiquées par des grillages, des palissades ou quelquefois simplement par des lignes ou des piquets blancs. Il est interdit de jouer sur une partie du terrain définie comme hors limites. Une balle est hors limites lorsqu'elle repose tout entière au-delà de ces limites, mais un joueur peut se tenir hors limites pour jouer une balle reposant à l'intérieur des limites.

Quand une balle est-elle considérée comme perdue?

- vous ne l'avez pas retrouvée et identifiée cinq minutes après avoir commencé sa recherche.
- vous avez remis une autre balle en jeu et renoncé à chercher la première.
- vous avez rejoué une balle sans annoncer qu'il s'agissait d'une "balle provisoire".
- vous avez joué une "balle provisoire" et joué un coup sur cette balle d'un point situé plus près du trou que l'endroit où se trouve vraisemblablement la balle d'origine.

Balle provisoire:

Dans le cas d'une balle probablement difficile à retrouver, pour accélérer le jeu, vous pouvez jouer une balle provisoire en employant la procédure suivante :

- vous devez annoncer à votre marqueur ou adversaire que vous jouez une balle provisoire,
- vous devez dropper votre balle provisoire aussi près que possible de l'endroit d'où vous avez joué votre première balle; sur le départ, vous pouvez placer votre balle provisoire sur un tee.
- vous pouvez jouer cette balle tant que celle-ci est plus éloignée du trou que l'endroit où votre première balle se trouve vraisemblablement.

Attention :

- Vous n'avez pas le droit de jouer une balle provisoire si votre balle d'origine est allée, ou est perdue, dans un obstacle d'eau.
- Vous devez obligatoirement abandonner votre balle provisoire lorsque vous avez retrouvé votre balle d'origine.

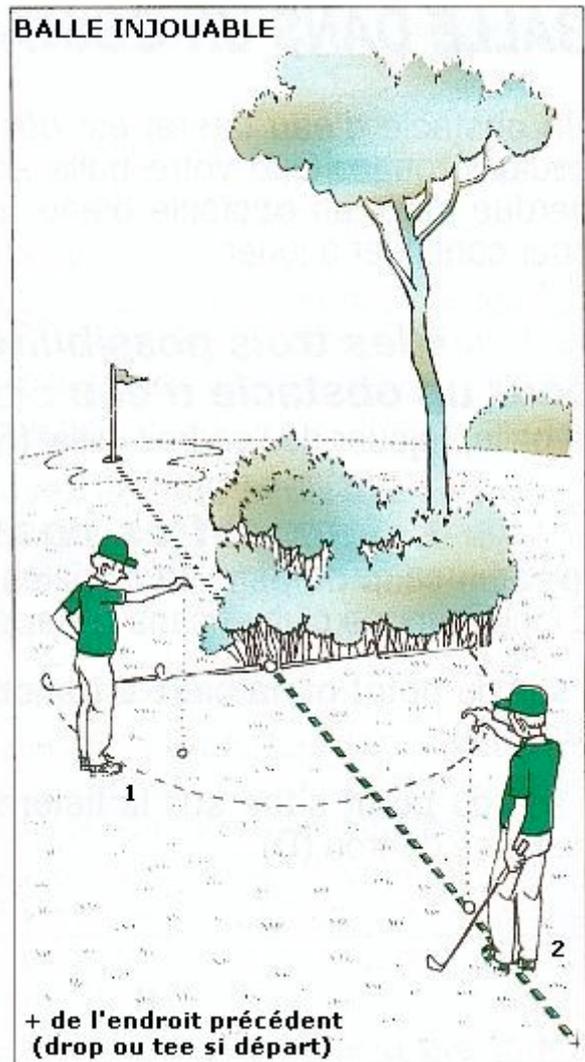
Que devez-vous faire si votre balle est perdue ou hors limites?

- Vous devez retourner à l'endroit où vous aviez joué votre balle.
- Vous remettez en jeu une autre balle soit en la droppant, soit en la plaçant sur un tee si elle a été jouée du départ.
- Si vous avez joué une balle provisoire vous continuerez en jouant cette dernière.

Décompte des coups joués :

Votre score cumulera tous les coups joués avec la première balle, tous les coups joués avec la deuxième, plus un coup de pénalité.

Si vous aviez joué une balle provisoire votre score totalisera tous les coups joués avec la première balle, tous les coups joués avec la balle provisoire plus un coup de pénalité.



Dropper une balle

Dropper, c'est la façon qui vous permet de remettre en jeu une balle.

Comment dropper?

Prenez la balle dans votre main, tenez vous droit, tendez votre bras horizontalement et laissez-la tomber sur le sol.

Dropper et redropper :

Si en tombant ou après être tombée, la balle vous touche ou touche votre équipement, vous devez redropper sans pénalité. De même, si après avoir touché le sol, la balle roule à plus de 2 longueurs de club ou s'arrête plus près du trou que l'endroit où elle était initialement, vous devez redropper sans pénalité. Si de nouveau elle roule à plus de 2 longueurs de club ou s'arrête plus près du trou, vous devez la placer, toujours sans pénalité, à l'endroit exact où elle avait touché le sol lorsqu'elle avait été redroppée.

Placer une balle

Une balle en jeu ne peut être touchée (sauf sur le green) et doit être jouée de l'endroit où elle se trouve (sauf balle déclarée injouable et balle hors limites). Dans certaines conditions de jeu (terrain en mauvais état ou conditions atmosphériques mauvaises) il est quelques fois permis de « placer la balle ». Quand elle est applicable, cette « tolérance » est indiquée sur la carte de score ou donnée par le starter au départ du trou N° 1.

Procédure :

- 1 – marquer la position de la balle.
- 2 – déplacer la balle dans un rayon de 10 cm environ sans se rapprocher du trou.
- 3 – Oter la marque, la balle est à nouveau en jeu (nota : quand elle est relevée la balle n'est plus en jeu, elle peut être nettoyée).

Les détrit

On appelle détrit les objets naturels tels que pierres, feuilles, brindilles, branches ou similaires, les excréments, les vers et les insectes ainsi que les rejets ou tas faits par eux, à condition que ces objets ne soient pas fixés, ne poussent pas, ne soient pas solidement incrustés dans le sol et n'adhèrent pas à la balle.

Sur le green, le sable et le sol meuble sont considérés comme des détrit, mais en aucun autre endroit du terrain La neige et la glace naturelle sont, au choix du joueur, eau fortuite ou détrit

La rosée et la gelée blanche ne sont pas des détrit.

Si un détrit vous gêne, que pouvez-vous faire?

Avant de jouer la balle, vous pouvez enlever tous les détrit qui vous gênent pour l'exécution de votre coup SAUF DANS UN OBSTACLE. Si ce faisant, vous déplacez votre balle, vous devez la replacer à l'endroit initial et vous encourez une pénalité d'un coup aussi bien en stroke play qu'en match play. Mais vous ne pouvez pas améliorer la position de votre balle ni la zone qui vous est nécessaire pour exécuter votre mouvement en déplaçant, courbant, ou cassant tout ce qui pousse du sol comme de grandes herbes ou des branches d'arbres... De même, sauf sur le green, vous n'avez pas le droit d'enlever ou d'aplanir le sable et le sol meuble qui entourent votre balle. Si vous faites une de ces fautes vous serez pénalisé de 2 coups en stroke play, et par la perte du trou en match play.

Balle dans son pitch

La balle doit être jouée où elle se trouve. Il y a toutefois une exception à cette règle générale : lorsque la balle en tombant sur le sol fait un trou et reste enfoncée dans son pitch, il est possible de la relever sans pénalité, de la nettoyer et de la dropper aussi près que possible de l'endroit où elle se trouvait mais sans se rapprocher du trou. Ceci n'est autorisé que sur une zone tondue ras (le fairway) et la marque de votre pitch ne doit pas être réparée avant de dropper.